

**Las mejores herramientas  
para obtener el máximo  
provecho de la Escuela 2.0**

# PROYECTO AULA 2.0



## ¿Qué es el Proyecto Aula 2.0?

El **Proyecto Aula 2.0** es un conjunto de herramientas y servicios diseñados expresamente para obtener el máximo provecho de la Escuela 2.0 y utilizar las TIC de forma práctica y efectiva en los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Las empresas que integran este proyecto se han unido para acercarte a la Escuela 2.0 con los mejores recursos y una oferta inigualable.



*eleven*

Eleven es la empresa de software que ha desarrollado uno de los entornos virtuales de educación y aprendizaje líderes en España.

**GRUPO OCEANO**

Océano es un grupo editorial español con más de 50 años de experiencia en la creación de contenidos educativos y de formación. Presente en 21 países iberoamericanos y en Estados Unidos, es líder en la edición y distribución de obras educativas y de referencia.

 digitaltext

Digital-Text es la empresa pionera en la elaboración de libros de texto multimedia interactivos. Una entidad creada por profesores de Secundaria y de la Universidad de Barcelona con más de 8 años de experiencia en la edición de materiales educativos multimedia.

 **GRAÓ**

Graó es sinónimo de rigor y solidez: 33 años de experiencia en el ámbito de la pedagogía, 12 revistas y más de 500 libros sobre didáctica e innovación educativa avalan esta institución, que aporta un sello de calidad a todo el proyecto.

# Plataforma educativa

**Eleven** es una plataforma educativa multieditorial, integral y universal que permite a los centros acceder a todo tipo de contenidos digitales, herramientas de gestión didáctica, funcionalidades docentes y recursos propios de la Escuela 2.0.

Optimiza la gestión del aula y fomenta el trabajo cooperativo en todas las materias con las herramientas que te ofrece la plataforma:



Agenda, calendario de actividades y tablón de avisos



Correo electrónico y servicio de mensajería instantánea



Herramientas para editar y almacenar todo tipo de archivos



Herramientas para crear blogs, foros, webs, etc.



Editor de ejercicios autocorregibles



Gestor y editor de evaluaciones



## Disfruta de una gestión integral del centro

Eleven es una plataforma de trabajo concebida especialmente para optimizar y facilitar todos los procesos relacionados con la enseñanza y el aprendizaje y las tareas diarias de gestión académica.



Ahora puedes integrar en Eleven el mejor programa de gestión académico-administrativa, **Alexia 2.0**, y cubrir todas las necesidades del centro desde un único entorno.

The logo for 'Eleven Boulevard' features the word 'BOULEVARD' in a bold, orange, uppercase font. Above the 'V' in 'BOULEVARD' is the word 'eleven' in a smaller, lowercase, italicized font with a green checkmark over the 'v'. A small white circle is positioned to the left of the 'B' in 'BOULEVARD', connected to the diagram above by a vertical line.

Además, **Eleven Boulevard**, el complemento perfecto de la plataforma Eleven, te permitirá seleccionar, comprar en línea e incorporar a tus libros los contenidos digitales de las diferentes editoriales.

Centraliza todas las tareas educativas y administrativas de tu centro

# Construye tus propios libros

Una de las herramientas más importantes de Eleven es su sistema de creación, ordenación y personalización de los libros, que permite enriquecerlos y adecuarlos a las necesidades de cada grupo; convirtiéndolos así en el material más adecuado para la actividad docente.

Personaliza tus libros con:

- Unidades propias creadas con Eleven
- Contenidos de las diferentes editoriales
- Recursos obtenidos de Internet
- Materiales importados en formatos normalizados, como el SCORM



También podrás:



Crear tus unidades didácticas



Incluir ejercicios, actividades y vídeos



Ordenar los contenidos y las unidades



Elaborar ejercicios autocorregibles



Compartir los contenidos creados



Activar los capítulos cuando desees

**Creando los libros a tu medida**

# Libros de texto multimedia

Los **Digital-Text** son libros de texto multimedia interactivos creados por docentes expertos en cada materia. Están pensados para facilitar la tarea del profesorado, favorecer la comprensión de los contenidos, potenciar el interés del alumnado por las asignaturas y fomentar el uso de las TIC en el ámbito educativo.

Materias disponibles para el curso 2011-2012\*:

	5. <sup>o</sup> Primaria	6. <sup>o</sup> Primaria	1. <sup>o</sup> ESO	2. <sup>o</sup> ESO	3. <sup>o</sup> ESO	4. <sup>o</sup> ESO	Castellano	Inglés
Ciencias de la naturaleza			•	•	•		•	•
Ciencias sociales, geografía e historia			•	•	•	•	•	
Conocimiento del medio natural, social y cultural	•	•					•	
Lengua castellana y literatura	•	•	•	•	•	•	•	
Matemáticas	•	•	•	•	•	•	•	•**
Tecnología			•	•	•	•	•	•
Inglés			•	•	•	•		•
Música			•	•	•	•	•	
Biología y geología						•	•	•
Física y química						•	•	•
Latín						•	•	
Cultura clásica					•		•	
Educación ético-cívica						•	•	
Educación para la ciudadanía y los derechos humanos			•	•	•		•	

\* Idiomas gestionados por el profesorado

\*\* Disponible para los cursos de Secundaria

Disponibles para 5.<sup>o</sup> y 6.<sup>o</sup> de Primaria y los cuatro cursos de Secundaria

Los Digital-Text están concebidos para aprovechar al máximo las posibilidades del formato digital y el potencial multimedia del ordenador. Gracias a los recursos de que disponen y a su diseño, facilitan el trabajo en el aula y pueden utilizarse en grupo e individualmente, con el proyector, la pizarra digital y el ordenador personal.

Ofrecen una gran cantidad de recursos multimedia interactivos totalmente integrados en el contenido:

**3.800**

animaciones y simuladores

**250**

modelos en 3D

**5.000**

ejercicios interactivos

**2.800**

actividades y propuestas

**6.450**

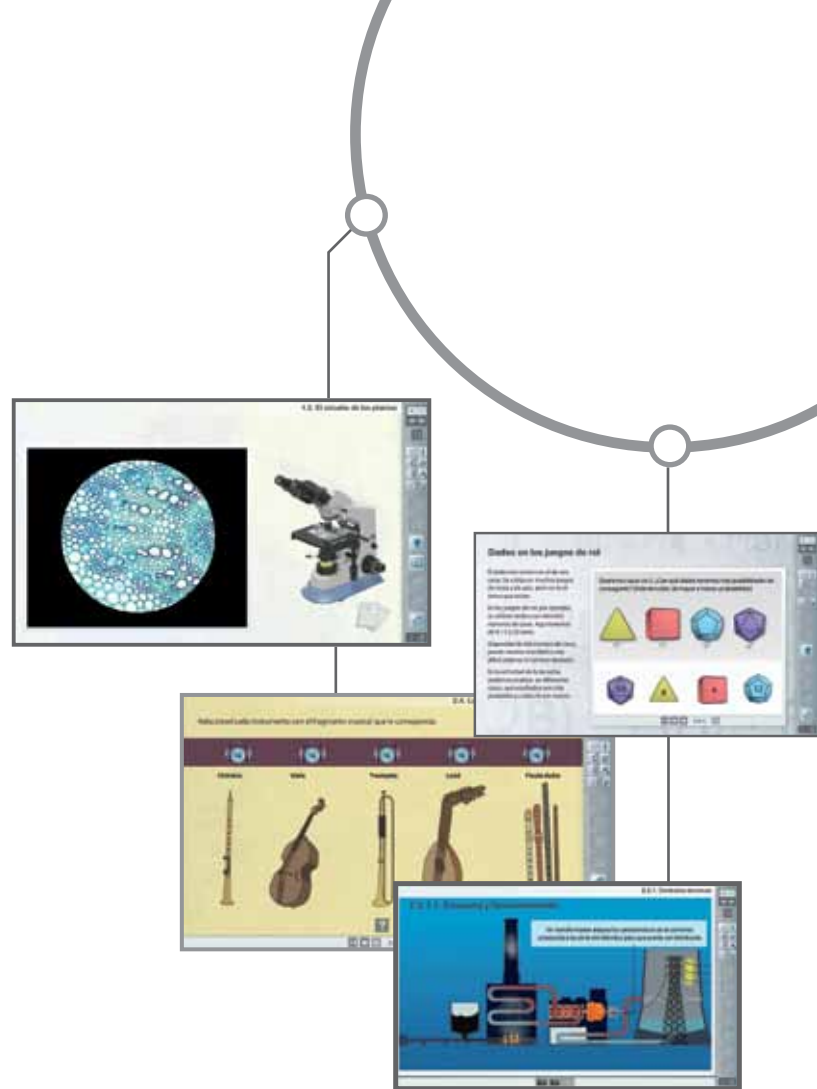
archivos de audio

**800**

vídeos didácticos

**1.300**

lecturas



Además...

- Contienen materiales de refuerzo y ampliación.
- Incorporan todo el contenido curricular marcado por la LOE.
- Se actualizan y amplían continuamente.

# Cuaderno de ejercicios digitales

¿Y si los cuadernos de ejercicios de siempre se corrigieran y evaluaran automáticamente?

Con el Proyecto Aula 2.0 tendrás acceso a un repositorio con más de 4.000 ejercicios interactivos y autocorregibles que te permitirán seguir la evolución del aprendizaje de tu alumnado.

Podrás asignar los deberes de manera personalizada y recibirlos corregidos automáticamente con toda la información ordenada de forma visual e intuitiva:

- Quién ha hecho y quién no ha hecho los deberes.
- Qué día y a qué hora se han realizado los ejercicios.
- Cuánto tiempo se ha invertido en resolverlos.
- Qué resultados se han obtenido.
- Cuáles han sido los fallos.



Más de 4.000 ejercicios de autoevaluación

# Aprovecha los recursos de la Escuela 2.0

■ Aula El Periódico

[ [aulaelPeriodico.com](http://aulaelPeriodico.com) ]

*Aula El Periódico* es el primer diario que ofrece una selección de noticias de actualidad acompañadas de ejercicios autocorregibles y actividades con los que se trabajan todas las competencias del currículo educativo.

Actividades y ejercicios para:

- Aprovechar las posibilidades educativas de la prensa.
- Relacionar lo que se explica en clase con la actualidad.
- Motivar al alumnado acercando la escuela al mundo real.
- Potenciar el espíritu crítico y trabajar valores ético-cívicos.
- Educar en el consumo responsable de la información.
- Trabajar todas las competencias a partir de las noticias del día.
- Aprender a leer, escuchar, observar e interpretar los medios de comunicación.



Actividades diarias para trabajar en clase

■ Léxit



Ahora leer tiene premio. **Léxit** es una iniciativa para fomentar la lectura entre los más jóvenes. En este portal educativo, el alumnado no solamente disfrutará del placer de leer, sino que también podrá optar a numerosos premios.

Dispondrás de un espacio personal para recomendar libros durante el curso y de un repositorio con cuestionarios autocorregibles para mejorar la competencia lectora. En el **Club Léxit** los estudiantes podrán competir para conseguir puntos y ganar premios cada trimestre.



Cuestionarios de comprensión lectora autocorregibles para más de 600 títulos

## ■ Ocepedia y Planeta Lector

Ocepedia



Con el Proyecto Aula 2.0 tendrás acceso a enciclopedias, diccionarios y otras obras digitales de referencia, como la **Ocepedia**, un enorme fondo de información contrastada y de apoyo al estudio al alcance del profesorado y el alumnado.



Planeta Lector



**Planeta Lector** es una comunidad virtual de docentes donde compartir experiencias, conocimientos, planes de lectura y otros recursos pedagógicos para fomentar la lectura entre los estudiantes:

- Selección de lecturas y propuestas didácticas para trabajar, mediante la literatura, valores ético-cívicos
- Catálogo de libros clasificados por etapas educativas
- Material de apoyo escolar



Documentos, mapas, ejercicios y lecturas para complementar el estudio



El portal educativo **Eureka** también forma parte del Proyecto Aula 2.0. Se trata de una web de divulgación científica y humanística con mucho éxito entre los jóvenes, que quiere despertar la curiosidad por el conocimiento y el interés por las profesiones científicas y humanísticas mediante artículos atractivos, rigurosos y comprensibles.

En **www.portaleureka.com** encontrarás todo tipo de artículos sobre ciencias y humanidades, y recursos didácticos, totalmente gratuitos, que convierten la web en una herramienta docente innovadora y de gran valor académico y social.



La revista para los que quieren saber un poco más de todo

## ■ Comunidad DT [ Comunidad dt ]

La **Comunidad DT** nace con el objetivo de tratar de una forma transversal y amena los temas relacionados con las materias que se trabajan en el aula.



Ciclos de charlas y coloquios con grandes personalidades del mundo de la ciencia y las humanidades



Concursos para explorar y potenciar las habilidades artísticas y comunicativas del alumnado



Actividades de investigación



Y muchas más propuestas para dinamizar las clases



La educación más allá del aula

## ■ Operación Éxito



El Proyecto Aula 2.0 ofrece al alumnado de ESO la posibilidad de participar en **Operación Éxito**, un apasionante concurso educativo basado en los preceptos PISA que recompensa el esfuerzo de los estudiantes con increíbles premios.

El alumnado podrá prepararse y participar en las pruebas en línea de este concurso, mediante una plataforma internacional de *edutainment* y competir en diversas fases de ámbito autonómico, estatal e internacional.

Gracias al entorno motivador de OE crecerá la implicación de los estudiantes en el aula y mejorará su rendimiento en Ciencias, Matemáticas e Inglés.



El concurso para divertirse aprendiendo y ganar increíbles premios

# Formación a la carta y asesoramiento permanente

Con el Proyecto Aula 2.0 tendrás un asesor TIC personal que atenderá todas tus dudas e incidencias, y os proporcionará a ti y a tu centro formación continua sobre el uso didáctico de las TIC en el aula.

## Formación básica

- Introducción al Entorno Virtual de Aprendizaje Eleven
- Introducción a los contenidos de Secundaria de Digital-Text
- Introducción a los contenidos de Primaria de Digital-Text



## Talleres

- Configuración de libros y creación de unidades didácticas en Eleven
- Creación de ejercicios digitales en Eleven
- Herramientas para el trabajo cooperativo
- Introducción a Aula El Periódico y Léxit
- El simulador de análisis sintáctico
- Las competencias básicas con los materiales del Proyecto Aula 2.0
- La atención a la diversidad con los materiales del Proyecto Aula 2.0



902 876 396



[www.proyectoaula20.com](http://www.proyectoaula20.com)



[info@proyectoaula20.com](mailto:info@proyectoaula20.com)

Servicio de formación para obtener el máximo rendimiento de las TIC en el aula



[www.proyectoaula20.com](http://www.proyectoaula20.com)

Intel® Learning Series

Advancing Education Worldwide

[www.intellearningseries.com](http://www.intellearningseries.com)